**Game Concept**

**Weesp**

* **Fiche Signalétique**

Nom : **Weesp**

Genre : Platformer / Puzzle

Camera : 2D

Mode : Solo

Plateforme : PC

Public visé : Fan de plateforme et de puzzle game (Pegi 3+)

Business Mode : Retail (7.99€)

* **Valeurs et Intensions**

Valeurs : Adresse, Penser différemment, Persévérance, Astuce, Réflexion

Intentions : Surpassement, Fluidité des contrôles / animations

* **Pitch**
  + Dans un monde fantastique, incarnez un feu follet afin de rejoindre son peuple en faisant face à divers obstacles.
* **Gameplay Principal**

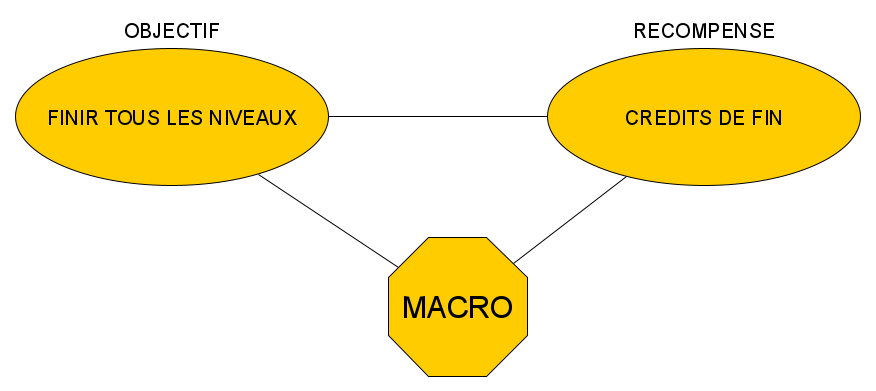
**3C**

**Camera :**

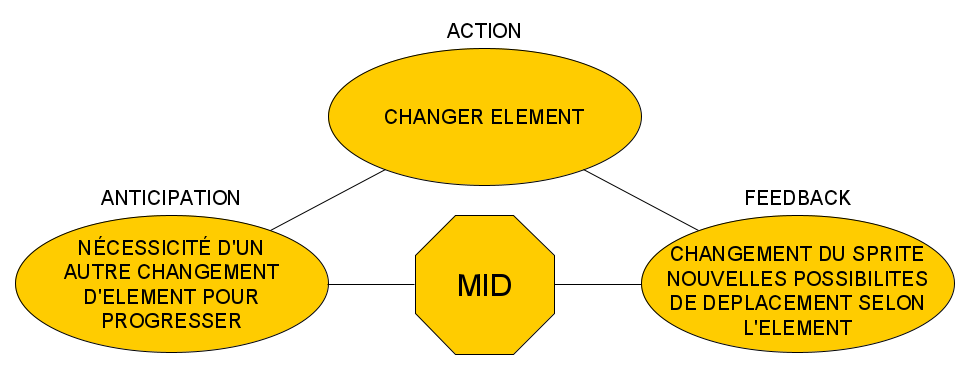
* Dynamique/Statique, 2D

**Controls :**

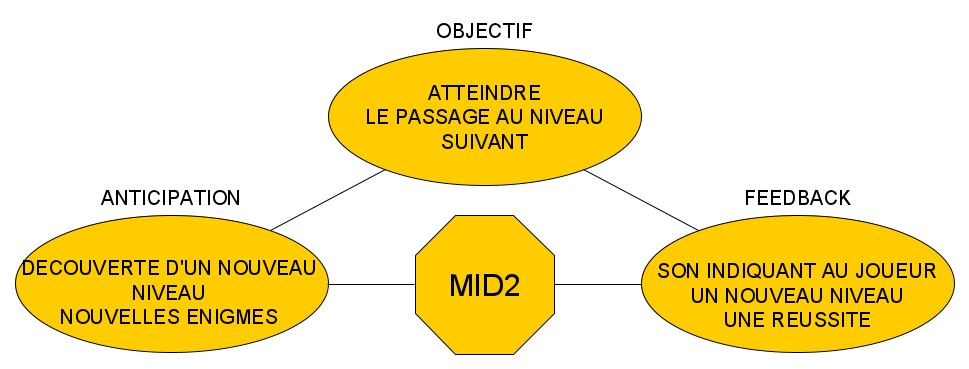
* Déplacement
  + Z Q S D
    - Élément Eau
  + Point and Click
    - Élément Élastique
  + Par gravité / Léger déplacement latéral en l’air (Q / D)
    - Élément Feuille
* Action
  + - Clique Gauche
      * Élastique
* Changer d’Éléments
  + Mode 1 :
    - Touches 1, 2 et 3 (Eau, feuille et elastique respectivement)
* Rotation de la caméra
  + - Entrer / Espace
* **Boucles de Gameplay**
* **MACRO**



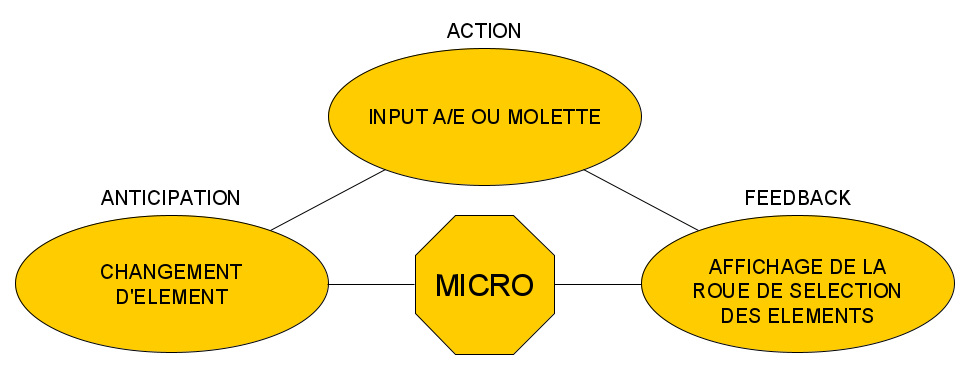
* **MID .1**

****

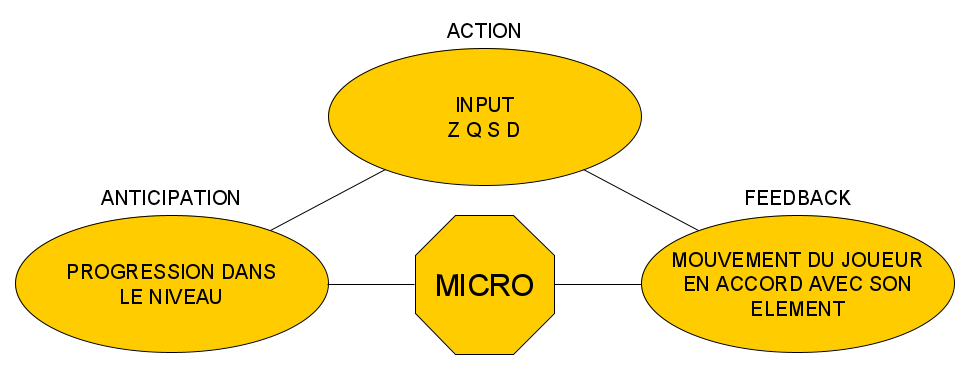
* **MID .2**

****

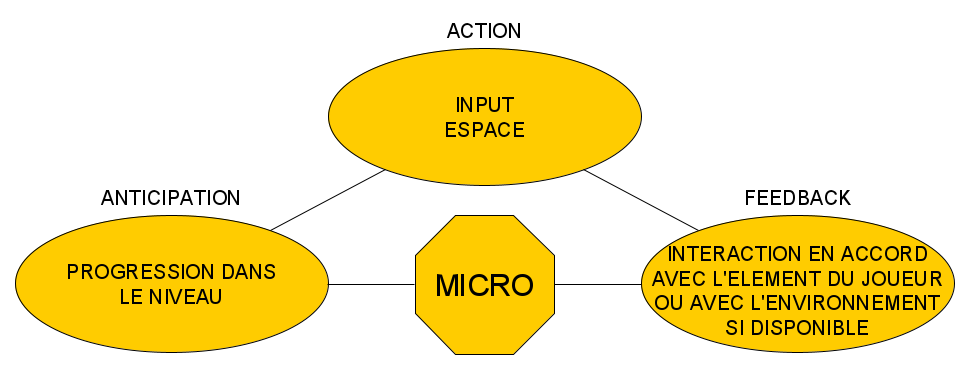
* **MICRO .1**

****

* **MICRO .2**

****

* **MICRO .3**

****

* **Conditions de Victoire**
  + **Avoir réussi tous les niveaux *( !niveau # énigme !)***
* **Directions Artistiques (D.A.)**

**Graphismes :**

* 2D, Pixel Art, Épuré, Simpliste

**Sons :**

* BGM/BGE/SFX : “Home Made”
* Electro, Calme, Rythmée
* **U.S.P.**
* **Références visuelles**
* Celeste
* Super Meat Boy
* King Jump
* Fez
* Whirl the Squirrel